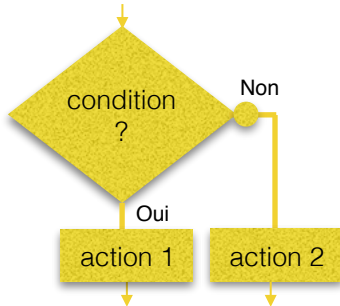


SYNTHESE

RÉALISATION D' UN PROGRAMME AVEC SCRATCH

- **SCRATCH** est un logiciel permettant de réaliser et d'exécuter des **programmes**.
il est constitué de **blocs** que l'on manipule par **glisser déposer** afin de réaliser des **algorithmes**.
- Une **action conditionnelle** s'écrit en algorithme sous la forme **si condition vrai alors** action 1 **sinon** action 2.
L'état de la condition oriente le programme vers l'action 1 ou l'action 2.
- Une **boucle** s'écrit sous la forme **tant que condition vrai alors** action 1 **sinon** suite du programme.
L'action 1 se réalisera autant de fois que la condition sera vrai.
- Une **variable** (définie par un nom) peut prendre différentes **valeurs** en fonction d'événements du programme.

■ Actions conditionnelles



■ Boucles et variables

Dans cet exemple la variable comptage gère le nombre de fois où la boucle est effectuée. Lorsque la variable atteint la valeur 11 le programme sort de la boucle et se poursuit.

